

REGULAMIN TURNIEJU LEGENDERZY | edycja III | 2026

1. TURNIEJ LEGENDERZY I ORGANIZATOR

- 1.1. Niniejszy regulamin (zwany dalej Regulaminem) dotyczy Turnieju Legenderzy (zwanego dalej Turniejem), którego organizatorem jest Mediateka – Biblioteka Miejska w Wieliczce (zwana dalej Biblioteką), z siedzibą główną przy pl. M. Skulimowskiego 3 w Wieliczce (budynek Wielickiej Mediateki).
- 1.2. Turniej jest skierowany do uczniów klas 7-8 szkół podstawowych na terenie Miasta i Gminy Wieliczka.
- 1.3. Turniej odbędzie się 4.12.2026 r. w godzinach 8:30-11:30 w budynku Wielickiej Mediateki (dokładna godzina i lokalizacja pomieszczenia zostanie podana w późniejszej korespondencji z uczestnikami Turnieju).

2. CELE TURNIEJU

- 2.1. Szerzenie czytelnictwa wśród dzieci z terenu Miasta i Gminy Wieliczka.
- 2.2. Szerzenie wiedzy o lokalnych legendach, podaniach i etnografach.
- 2.3. Promowanie literatury zawierającej lokalne legendy i podania.
- 2.4. Promowanie dorobku twórców i badaczy zajmujących się tematem.
- 2.5. Rozwijanie umiejętności współzawodnictwa z rówieśnikami w duchu fair play.
- 2.6. Rozwijanie umiejętności czytania ze zrozumieniem i sprawdzenie wiedzy z treści wskazanej lektury.
- 2.7. Wyłonienie drużyny, która najlepiej przygotowała się do Turnieju.

3. WARUNKI UCZESTNICTWA I ZGŁOSZENIA

- 3.1. Uczestnikiem Turnieju jest drużyna (zwana dalej Drużyną) składająca się z czterech uczniów uczęszczających do klasy 7 i/lub 8 tej samej szkoły podstawowej na terenie Miasta i Gminy Wieliczka.
- 3.2. Każda szkoła może zgłosić tylko jedną czteroosobową Drużynę.
- 3.3. W Turnieju może wziąć udział minimalnie 3 a maksymalnie 6 Drużyn. Z uwagi na ograniczoną liczbę miejsc o udziale w Turnieju decyduje kolejność zgłoszeń. W przypadku nie zgłoszenia się minimalnej liczby Drużyn Turniej zostaje odwołany lub jego data zostaje przesunięta.
- 3.4. Zgłoszenie Drużyn odbywa się za pomocą e-maila na adres region@biblioteka.wieliczka.eu do końca dnia 26.11.2026 lub do osiągnięcia maksymalnej liczby zgłoszeń (6 Drużyn z 6 różnych szkół).
 - 3.4.1. Zgłoszeń dokonuje nauczyciel/opiekun przygotowujący Drużynę do Turnieju lub dyrektor szkoły Drużyny.
 - 3.4.2. W wiadomości e-mail zgłaszający Drużynę podaje: pełną nazwę szkoły, imię i nazwisko opiekuna Drużyny oraz e-mail kontaktowy (mile widziany także telefon, ale nie jest obowiązkowy) oraz imiona, nazwiska i klasy czterech członków Drużyny.
 - 3.4.3. Po wysłaniu zgłoszenia prosimy oczekiwać na potwierdzenie przyjęcia Drużyny do Turnieju lub inną informację zwrotną.
- 3.5. Najpóźniej przed rozpoczęciem Turnieju należy dostarczyć do Organizatora wypełnione i podpisane przez rodzica lub opiekuna prawnego oświadczenie od każdego członka Drużyny (zwane dalej Oświadczeniem) wg wzoru z Załącznika nr 1 do niniejszego Regulaminu.
- 3.6. W wyjątkowych sytuacjach, za zgodą Biblioteki oraz opiekuna prawnego nowego członka Drużyny, może nastąpić zmiana składu Drużyny, ale także po dostarczeniu wypełnionego i podpisanego Oświadczenia od nowego członka Drużyny do Biblioteki najpóźniej w dniu Turnieju. W przypadku braku takiego Oświadczenia Drużyna może brać udział w okrojonym składzie.
- 3.7. Przystąpienie do Turnieju jest równoznaczne z akceptacją przez Drużyny, nauczyciela przygotowującego, dyrektora szkoły Drużyn oraz opiekunów prawnych członków Drużyn Regulaminu Turnieju. Uczestnicy zobowiązują się do przestrzegania określonych w nim zasad, jak również potwierdzają, iż spełniają warunki, które uprawniają ich do udziału w Turnieju.
- 3.8. Udział w Turnieju jest bezpłatny.

REGULAMIN TURNIEJU LEGENDERZY | edycja III | 2026

4. PRZEBIEG TURNIEJU

- 4.1. Przygotowanie do Turnieju polega na zapoznaniu się z publikacją/publikacjami wskazanymi w Załączniku 2.
- 4.2. Drużyna przybywająca na Turniej zgłasza się do prowadzących Turniej, przekazuje oświadczenia oraz zajmuje wskazane miejsce, a klasy lub grupy dopingujące zajmują miejsca na widowni (jeżeli jest taka możliwość).
 - 4.2.1. Maksymalna liczba osób dopingujących Drużynę, które mogą pojawić się na Turnieju oprócz Drużyny i opiekuna, zostanie podana w korespondencji z uczestnikami Turnieju.
- 4.3. Rozpoczęcie Turnieju sygnalizuje prowadzący.
- 4.4. Pełna runda polega na zadaniu jednego pytania każdej Drużynie.
 - 4.4.1. Każdej Drużynie na ekranie jest prezentowane pytanie z odpowiedziami do wyboru a prowadzący równocześnie odczytuje pytanie i odpowiedzi.
 - 4.4.2. Po zakończeniu czytania trzeciej odpowiedzi Drużyna ma maksymalnie 30 s. – upływ czasu symbolizuje wskaźnik na slajdzie – na ciche konsultacje, podejście do komputera i kliknięcie myszką w wybraną odpowiedź. Odpowiedź poprawna lub błędna zostanie zasygnalizowana na ekranie w ustalony sposób oraz przez prowadzącego.
 - 4.4.3. Po wskazaniu odpowiedzi, jej braki lub po upływie czasu prowadzący przełącza slajd na pytanie dla kolejnej Drużyny, a na tablicy zapisywane są punkty.
 - 4.4.4. Podczas Turnieju członkowie Drużyn nie mogą korzystać z pomocy (telefonów, komputerów, notatek, tekstów publikacji z Załącznika 2.), a jedynie konsultować odpowiedzi między sobą.
- 4.5. Punktacja:
 - 4.5.1. Za poprawną odpowiedź w wyznaczonym czasie Drużyna dostaje 2 punkty. Za brak odpowiedzi 0 punktów.
 - 4.5.2. Jeżeli Drużyna nie odgadnie, ale odpowiedź na pytanie zna inna Drużyna, która zgłosi się sygnalizując to podniesieniem ręki dowolnego członka Drużyny i po wskazaniu przez Organizatorów od razu udzieli odpowiedzi, otrzymuje 1 punkt. Odpowiedź ta nie wymaga podchodzenia do ekranu.
 - 4.5.3. Punkty Drużyny zapisywane są na tablicy wyników publicznie.
- 4.6. Prowadzący ogłasza rozpoczęcie ostatniej rundy i po jej zakończeniu następuje ostateczne podliczenie punktów. Zwycięzcą zostaje Drużyna, która zdobyła najwięcej punktów. W przypadku remisu punktowego następuje seria pytań do remisujących Drużyn spośród pytań dodatkowych.
- 4.7. Ogłoszenie wyników Turnieju i wręczenie nagród nastąpi bezpośrednio po ukończeniu rywalizacji.
- 4.8. Za zwycięstwo członkowie Drużyny otrzymują nagrody indywidualne, a szkoła Drużyny zwycięskiej nagrodę dodatkową. Dyplomy indywidualne oraz dla szkoły Drużyny będą przekazane do szkół w późniejszym terminie za pomocą przegródki w Wydziale Edukacji UMiG Wieliczka.
- 4.9. W przypadku naruszenia przez Drużyny lub grupę dopingującą niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania uczestnictwa w Turnieju innym zawodnikom, wprowadzanie w błąd (np. sugerując z widowni błędną odpowiedź) w dowolnym momencie Turnieju Biblioteka ma prawo wykluczyć Drużynę z dalszego udziału w Turnieju. Decyzja Biblioteki w tej kwestii jest ostateczna.

5. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- 5.1. O ewentualnych zmianach w Regulaminie będziemy informować indywidualnie nauczycieli opiekunów Drużyn biorących udział w Turnieju e-mailowo lub telefonicznie.
- 5.2. Wszelkie pytania i wątpliwości związane z przebiegiem lub wynikami Turnieju prosimy kierować do Biblioteki, na adres e-mail: region@biblioteka.wieliczka.eu (z dopiskiem Legenderzy) lub telefonicznie pod numer tel. (12) 385 88 10.
- 5.3. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie znajdują powszechnie obowiązujące przepisy prawa, w szczególności zaś odpowiednie przepisy Kodeksu Cywilnego, ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych oraz ustawy o ochronie danych osobowych.

REGULAMIN TURNIEJU LEGENDERZY | edycja III | 2026

Zasady przetwarzania danych

Zgodnie z art. 13 ust. 1 oraz ust 2 ogólnego Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (DZ.U.U.E.L.2016.119.1.) informuję, że:

1. Administratorem danych osobowych jest Dyrektor Mediateki – Biblioteki Miejskiej z siedzibą w Wieliczce, pl. M. Skulimowskiego 3, tel. 12 385 88 10
2. Inspektorem ochrony danych w MBM w Wieliczce jest Pani Agnieszka Batko
e-mail: iod@biblioteka.wieliczka.eu, telefon: (12) 385 88 11, wew. 503.
3. Wizerunek Pani/Pana lub Pani/Pana dziecka/podopiecznego będzie przetwarzany zgodnie z art. 6. Ust. 1 lit a) w celu promowania działalności MBM w Wieliczce oraz osiągnięć i umiejętności dziecka.
4. Odbiorcą danych osobowych Pani/Pana lub Pani/Pana dziecka/podopiecznego mogą być: osoby odwiedzające stronę www MBM w Wieliczce, UMiG w Wieliczce, media i odbiorcy mediów takich jak radio, TV, Patronów medialnych, organizatorzy, współorganizatorzy i uczestnicy, odbiorcy upoważnieni na mocy przepisów prawa.
5. W celu rozliczalności tj. udowodnienia przestrzegania przepisów dotyczących przetwarzania danych osobowych będziemy przechowywać dane przez okres, w którym Administrator zobowiązany jest do zachowania danych lub dokumentów je zawierających dla udokumentowania spełniania wymagań prawnych i umożliwienia kontroli ich spełnienia przez organy publiczne lub ci wycofania Pani/Pana zgody.
6. Posiada Pani/Pan prawo dostępu do danych osobowych Pani/Pana lub pani/Pana dziecka /podopiecznego oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
7. Dane osobowe Pani/Pana lub Pani/Pana dziecka/podopiecznego nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany i nie będą podlegały automatycznemu profilowaniu przez Administratora danych.
8. Ma Pani/Pan prawo wniesienia skargi do UODO gdy uzna Pani/Pan, iż przetwarzanie danych osobowych dotyczących Pani/Pana lub Pani/Pana dziecka/podopiecznego narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r.

REGULAMIN TURNIEJU LEGENDERZY | edycja III | 2026

Załącznik 1. Oświadczenie rodzica/opiekuna prawnego uczestnika Turnieju Legenderzy

Akceptuje warunki Regulaminu III edycji Turnieju Legenderzy.

ZGODY OBOWIĄZKOWE

Wyrażam zgodę, aby moje dziecko/ mój podopieczny:

imię i nazwisko dziecka/podopiecznego

brał/a udział w Turnieju Legenderzy, organizowanym przez Mediatekę – Bibliotekę Miejską w Wieliczce,
w dniu 4 grudnia 2026 roku.

Na podstawie art. 81. *Us. 1 ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych z 4 lutego 1994 r. (tekst jedn.: Dz. U. z 2017 r., poz. 880 ze zm.) oraz zgodnie z art. 7 oraz motywem 32 ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z 27 kwietnia 2016* **wyrażam zgodę na udostępnianie i przetwarzanie imienia i nazwiska oraz nazwy szkoły** swojego dziecka/podopiecznego w celu stworzenia relacji z Turnieju Legenderzy na stronach WWW oraz stronach w serwisie Facebook (Meta) oraz Instagram (Meta): Biblioteki, UMiG w Wieliczce, Wielickiej Mediateki, Starostwa Wielickiego, szkół biorących udział w wydarzeniu oraz w materiałach drukowanych promujących działalność Biblioteki. *Każdorazowo w związku z publikacją na portalu Facebook (Meta), następuje przekazanie danych osobowych do Państwa trzeciego USA i odbiorcą danych osobowych jest Spółka Meta Platforms, Inc. Spółka Meta Platforms, Inc. przystąpiła do porozumienia w sprawie Tarczy Prywatności Unii Europejskiej Departamentu Handlu USA w zakresie pozyskiwania i przetwarzania danych osobowych od reklamodawców, klientów czy partnerów biznesowych w Unii Europejskiej.*

ZGODA NIEOBOWIĄZKOWA

Na podstawie art. 81. *Us. 1 ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych z 4 lutego 1994 r. (tekst jedn.: Dz. U. z 2017 r., poz. 880 ze zm.) oraz zgodnie z art. 7 oraz motywem 32 ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z 27 kwietnia 2016*

☐ wyrażam zgodę	☐ nie wyrażam zgody	na nieodpłatne zarejestrowanie wizerunku
---	---	---

dziecka/podopiecznego podczas III edycji Turnieju

Legenderzy w dniu 4 grudnia 2026 w Wielickiej Mediatece oraz, w celu promowania działalności Biblioteki i stworzenia relacji z Turnieju Legenderzy, **rozpowszechnianie wizerunku** swojego dziecka/podopiecznego na stronach WWW oraz stronach w serwisie Facebook (Meta) oraz Instagram (Meta): Biblioteki, UMiG w Wieliczce, Wielickiej Mediateki, Starostwa Wielickiego, szkół biorących udział w wydarzeniu oraz w materiałach drukowanych promujących działalność Biblioteki. *Każdorazowo w związku z publikacją na portalu Facebook (Meta), następuje przekazanie danych osobowych do Państwa trzeciego USA i odbiorcą danych osobowych jest Spółka Meta Platforms, Inc. Spółka Meta Platforms, Inc. przystąpiła do porozumienia w sprawie Tarczy Prywatności Unii Europejskiej Departamentu Handlu USA w zakresie pozyskiwania i przetwarzania danych osobowych od reklamodawców, klientów czy partnerów biznesowych w Unii Europejskiej.*

Wizerunek, o którym tu mowa, może być użyty do różnego rodzaju form elektronicznego przetwarzania obrazu, kadrowania i kompozycji, bez obowiązku akceptacji produktu końcowego, lecz nie w formach obraźliwych lub ogólnie uznawanych za nieetyczne.

Imię i nazwisko rodzica/opiekuna prawnego	Telefon	Data i podpis

REGULAMIN TURNIEJU LEGENDERZY | edycja III | 2026

Załącznik 2. Wykaz publikacji do III edycji Turnieju Legenderzy

DOSTĘPNE ON-LINE

Sąd w podziemiach (1935). W: Legenda i baśń : zbiór bajek polskich. Warszawa-Katowice: Wydawnictwo Ludwika Fiszera, s. 127-131. – Dostęp on-line: <https://polona.pl/preview/3950990e-eb91-48b7-817b-300225bf1a85>

DOSTĘPNE ON-LINE lub W MEDIATECE – BIBLIOTECE MIEJSKEJ W WIELICZCE

Duda, Jadwiga (2010). Młynek Ludwik. W: Małopolska : regiony, regionalizmy, małe ojczyzny. Kraków : Małopolski Związek Regionalnych Towarzystw Kultury, Wojewódzka Biblioteka Publiczna, s. 355-357. Dostęp on-line: <https://www.rajska.info/rocznik-malopolska-tom-xii-2010>

DOSTĘPNE W MEDIATECE – BIBLIOTECE MIEJSKEJ W WIELICZCE

Gawroński, Wojciech (2008). Słownik biograficzny wieliczian. Wieliczka : Muzeum Żup Krakowskich. – **hasło** Młynek Ludwik

Janicka-Krzywda, Urszula; Krzywda Piotr (1998). Legendy o błogostawionej Kindze. Kraków : Forma
lub Janicka-Krzywda, Urszula; Krzywda, Piotr (1999). Legendy o świętej Kindze. Kraków : Forma - **rozdziały** Świeca ofiarna, Pracownica, Przewodniczka, słowniczek.

Majka, Julian (1975). Baśnie i Legendy Górników Wielickich. Kraków : KAW. – **rozdziały** Ojdola, córka Trudgóra, czyli skąd się biorą narosty solne, Tajemnicza Barbórka, słowniczek.

Dobkiewiczowa, Kornelia (1988). Drogocenne wiadno. Katowice : Księgarnia św. Jacka – **rozdziały** Kinga i górnik Mikołaj, Solne łezki.